



# CIRCUITO PAULISTA DE TREKKING 2022

## REGULAMENTO

### Sumário

<a href="#">ARTIGO 1 – DEFINIÇÃO</a>	2		
<a href="#">ARTIGO 2 – RESPONSABILIDADES</a>	2		
<a href="#">ARTIGO 3 – CALENDÁRIO</a>	2		
<a href="#">ARTIGO 4 – CATEGORIAS</a>	2		
<a href="#">ARTIGO 5 – INSCRIÇÕES E PARTICIPANTES</a>	3		
<a href="#">ARTIGO 6 – HORÁRIO OFICIAL E ORDEM DE LARGADA</a>	3		
<a href="#">ARTIGO 7 – PLANILHA</a>	4		
<a href="#">ARTIGO 8 – PROVA E PCs</a>	4		
<a href="#">ARTIGO 9 – APURAÇÃO</a>	5		
<a href="#">ARTIGO 10 – PONTUAÇÃO DO CAMPEONATO</a>	6		
<a href="#">ARTIGO 11 – PREMIAÇÃO</a>	6		
<a href="#">ARTIGO 12 – PENALIDADES</a>	7		
<a href="#">ARTIGO 13 - RECLAMAÇÕES</a>	7		

1



# CIRCUITO PAULISTA DE TREKKING 2022

## REGULAMENTO

### ARTIGO 1 – DEFINIÇÃO

O Circuito Paulista de Trekking 2023 será um campeonato de trekking disputado em cidades do estado de São Paulo, composto de no mínimo 6 (seis) e no máximo 10 (dez) etapas, de acordo com um calendário a ser divulgado conforme sejam firmadas as parcerias necessárias à sua realização.

### ARTIGO 2 – RESPONSABILIDADES

O ato da inscrição para o evento caracteriza a declaração dos concorrentes e seus responsáveis legais, assumindo todos os riscos da etapa, consigo ou com outrem, isentando organizadores e patrocinadores de quaisquer acidentes, independentemente do tipo ou natureza, que possam ocorrer antes, durante ou após o evento.

### ARTIGO 3 – CALENDÁRIO

O calendário e as subsequentes alterações, caso houver, serão divulgadas pelo CPT por meio eletrônico (Instagram, Facebook, grupo de Whatsapp e no site [www.cptrekking.com.br](http://www.cptrekking.com.br) ).

O calendário e as subsequentes alterações, caso houver, serão divulgadas pelo CPT por meio eletrônico (Instagram, Facebook, grupo de Whatsapp e no site [www.cptrekking.com.br](http://www.cptrekking.com.br)).

## ARTIGO 4 – CATEGORIAS

Haverá 04 categorias: Elite, Graduados, Trekkers e Iniciantes.

A cada evento o concorrente marcará pontos no campeonato conforme a tabela de pontuação definida no Art. 10 desse regulamento. Os pontos serão atribuídos aos concorrentes de acordo com o preenchimento da sua ficha de inscrição, na categoria informada.

A idade mínima dos participantes é de 12 anos, desde que acompanhado de um dos pais ou de responsável legal.

Qualquer irregularidade identificada em relação aos concorrentes de cada categoria implicará em imediata desclassificação / exclusão dos concorrentes.

**Categoria Iniciantes:** Somente serão permitidas as inscrições de concorrentes que: nunca participaram; que tenham participado anteriormente da mesma categoria; que tenham participado de 3 (três) provas ou menos anteriormente na categoria Trekkers, de qualquer organizador, e que não tenham vencido nenhuma delas.

**Categoria Trekkers:** Somente serão permitidas as inscrições de concorrentes que: se encaixam na categoria anterior; que tenham participado de 3 (três) provas ou menos anteriormente na categoria Graduados, de qualquer organizador, e que não tenham vencido nenhuma delas.

**Categoria Graduados:** Somente serão permitidas as inscrições de concorrentes que: se encaixam na categoria anterior; que tenham participado de 3 (três) provas ou menos anteriormente na categoria Elite, de qualquer organizador, e que não tenham vencido nenhuma delas.

**Categoria Elite:** Serão permitidas as inscrições de quaisquer concorrentes.

## ARTIGO 5 – INSCRIÇÕES E PARTICIPANTES

As inscrições devem ser feitas pela internet. Serão abertas pelo menos 12 (doze) dias antes da data do evento (numa segunda-feira) às 08h e serão encerradas às 18h da sexta-feira antes do evento ou quando for atingido o número máximo de inscritos, prevalecendo o que acontecer antes.

O limite de equipes inscritas será definido pelo RPP (Regulamento Particular da Prova) de cada evento.

As equipes Iniciantes deverão ter no mínimo 3 e no máximo 6 atletas. As equipes Trekkers, Graduados e Elite deverão ter no mínimo 2 e no máximo 6 atletas. No caso de menos ou mais integrantes (até 8 por etapa), é necessária a autorização da organização, que deverá ser consultada previamente.

Caso algum concorrente inscrito regularmente em uma etapa não puder comparecer a mesma, deverá cancelar a sua inscrição por telefone até às 18h da sexta-feira que antecede o evento. Dessa forma, seu pagamento será transferido para a próxima etapa e sua vaga nesta será cedida aos integrantes da fila de espera, se houver. O não cancelamento implica na perda do valor da inscrição.

O valor da taxa de inscrição para o primeiro semestre será mantida em R\$120,00 (cento e vinte reais) para pagamento até duas semanas antes da etapa, R\$140,00 (cento e quarenta reais) para pagamento até a sexta-feira que antecede a etapa e R\$150,00 (cento e cinquenta reais) para pagamento no dia da etapa. No segundo semestre os valores poderão ser corrigidos se necessário.

Será solicitada, de forma não obrigatória, a doação de 1kg ou 1L de alimento não perecível ou produto de higiene ou de limpeza. A entidade que será assistida será divulgada a cada etapa.

O Circuito Paulista de Trekking poderá se recusar a aceitar a inscrição de um concorrente desde que justifique o motivo.

**Neste ano de 2023, o CPT cederá uma inscrição gratuita por equipe que trazer um competidor que nunca tenha andado no Circuito.**

Neste ano de 2025, o CPT receberá uma inscrição gratuita por equipe que trouxer um competidor que nunca tenha andado no Circuito.

## ARTIGO 6 – HORÁRIO OFICIAL E ORDEM DE LARGADA

O horário oficial da prova para sincronização das equipes será fornecido pela organização. Será disponibilizado um relógio digital de boa dimensão, que será afixado em local visível, próximo ao pórtico de largada.

**Atenção:** A aferição do horário de prova e a largada no horário correto são de total responsabilidade da equipe.

A ordem de largada será definida na sexta-feira que antecede a etapa. Nas etapas subsequentes, a ordem de largada será dada pela classificação da equipe na etapa anterior para os 3 (três) primeiros colocados de cada categoria: Elite, Graduados, Trekkers e Iniciantes. As demais equipes largarão após os 3 primeiros da etapa (ou prova) anterior, por ordem de inscrição. Exceções: quando for rodada dupla, a ordem de largada da noturna será mantida na diurna do dia seguinte; quando houver duas provas na mesma etapa, a ordem de largada será dada pela última prova.

O diretor de prova poderá alterar a ordem de largada se houver justificativa para tal.

## ARTIGO 7 – PLANILHA

As planilhas serão disponibilizadas por meio eletrônico (no Facebook, no grupo de Whatsapp e no site [www.cptrekking.com.br](http://www.cptrekking.com.br)) até a sexta-feira que antecede a prova.

**Atenção:** as planilhas deverão ser impressas pelas equipes.

As indicações na coluna 3 são válidas até indicação contrária ou até o final do trecho em que está inserida, quando se tratar de referências do tipo “mantenha-se à direita da estrada” ou “mantenha a mata à sua esquerda”, por exemplo.

## ARTIGO 8 – PROVA E PCs

**Vencedor e desempates:** Para determinar o vencedor de cada prova será considerada a soma dos pontos perdidos em cada PC e a equipe que obtiver o menor total de pontos será a vencedora. Em caso de empate na soma dos pontos perdidos, será declarada vencedora a equipe com o maior número de PCs zerados. Persistindo o empate, será vencedora aquela que tiver o maior número de PCs com 1 ponto perdido e assim por diante. Persistindo o empate será vencedora aquela que largou antes. O mesmo critério será aplicado à premiação dos virtuais.

**PCs:** Será colocada à disposição dos concorrentes a listagem de tempos reais de passagem, para a devida conferência, sempre no mínimo 15 (quinze) minutos antes da declaração dos resultados, ou será entregue uma ficha individual com os dados de cada concorrente.

Os postos de cronometragem serão posicionados no decorrer do roteiro, em posições e quantidades não conhecidas previamente pelos concorrentes. Eles serão divulgados através da Ficha Técnica, logo após a chegada da primeira equipe de cada categoria.

Não poderão ser modificados nem criados PCs após a largada da prova.

Cada PC válido que constar na Ficha Técnica deverá ter as seguintes informações: número do PC, tipo de PC, trecho, distância do PC (medida em metros desde o início do trecho), horário ideal de passagem, horário da passagem do concorrente, penalização, erro em segundos no PC e pontos perdidos no PC.

Os PCs poderão ser dos seguintes tipos:

TEMPO (verificado pelo GPS),

MÁQUINA (também de tempo, mas verificado pela chipagem de máquina disposta na trilha),

ERRO (verificado pela chipagem de máquina disposta na trilha e que não deveria ter sido chipada),

PASSAGEM (verificado por GPS ou por chipagem de máquina) e

VIRTUAL (distância medida pela equipe, do início de um trecho até uma referência determinada pela planilha, e informada à organização ao término da prova).

PASSAGEM (verificado por GPS ou por chipagem de máquina) e VIRTUAL (distância medida pela equipe, do início de um trecho até uma referência determinada pela planilha, e informada à organização ao término da prova).

Qualquer PC de tempo poderá ser transformado em PC de passagem, a critério do Diretor de Prova com a anuência dos apuradores. O PC de passagem visa somente confirmar se o concorrente fez o roteiro correto independente do tempo de passagem.

**Vistoria:** O(s) equipamento(s) de segurança, de navegação ou coleta de dados, poderá(ão) ser vistoriado(s) por Fiscais do evento devidamente identificados em qualquer momento da prova, solicitando a parada do concorrente no local da vistoria. Os equipamentos de coleta de dados deverão permanecer no local onde foram colocados pela organização. A alteração da localização dos coletores de dados poderá implicar até na desclassificação / exclusão do concorrente. Estas vistorias poderão ser por amostragem e serão realizadas em trechos de deslocamento, neutros ou trechos navegados onde não existam PCs nos próximos 150 m, sendo que o tempo de parada não poderá ser motivo de qualquer tipo de reclamação.

## **ARTIGO 9 – APURAÇÃO**

A apuração será preferencialmente híbrida, feita através de equipamentos de rastreamento via satélite e através de máquinas coletoras de dados colocadas na trilha. Em casos de impossibilidade técnica, poderá ser feita apuração somente através de equipamentos de rastreamento via satélite ou somente através de máquinas coletoras de dados colocadas na trilha.

Cada equipe receberá, até o momento da largada, 1 (um) ou 2 (dois) aparelhos GPS, e 1 (um) cartão de gravação para chipagem de máquina.

O(s) GPS(s) deverá(ão) ser carregado(s) no(s) local(is) indicado(s), conforme as instruções fornecidas. O desrespeito a esta regra poderá levar à leitura de um único aparelho, podendo chegar até a exclusão do concorrente. Nas categorias Elite e Graduados, cada equipe receberá obrigatoriamente 02 (dois) GPS(s), enquanto as categorias Trekkers e Iniciantes poderão receber 01 (um) ou 02 (dois) GPS(s) por equipe, a critério da Organização.

O concorrente deverá assinar um Termo de Responsabilidade, no momento da entrega do(s) GPS(s) onde assume a total responsabilidade sobre o(s) mesmo(s). Caso o concorrente não devolva o equipamento em condições de funcionamento ao final do evento, independentemente do motivo (roubo, perda, danos propositais ou não, etc.), ele deverá reembolsar o valor especificado no Termo de Responsabilidade para a Organização em até no máximo 10 (dez) dias corridos após a realização do evento.

Os dados de GPS de cada equipe serão coletados em todo o trajeto da prova, desde a largada até a chegada. A apuração será realizada baseada nos pontos previamente escolhidos pela organização, como PCs de tempo ou PCs de passagem, através dos dados coletados, entre eles: hora com precisão de segundos, velocidade e posição geográfica (latitude e longitude).

Os dados dos cartões serão apurados, e valerão como PC de tempo, PC de passagem ou PC de erro.

**Pontuação:** Nos PCs de TEMPO e de MÁQUINA, para cada 1 (um) segundo de atraso ou adianto = 1 (um) ponto perdido, até o limite de 3 (três) minutos e 20 (vinte) segundos, após o que a equipe perderá fixos 200 (duzentos) pontos para PC de GPS e 201 (duzentos e um) pontos para PC de máquina.

A não passagem por um PC acarreta perda de 200 (duzentos) pontos para PC de GPS e 201 (duzentos e um) pontos para PC de máquina.

Para cada PC de ERRO que for chipado, a equipe perderá 201 (duzentos e um) pontos.

A passagem adiantada é representada com o sinal - (menos), porém os pontos perdidos são somados pelo valor absoluto.

Exemplos:           32s de atraso = 32 pontos perdidos  
                  21s de adianto = - 21 pontos perdidos  
                  Total = 53 pontos perdidos.

21s de adianto = - 21 pontos perdidos.  
Total = 53 pontos perdidos.

No PC VIRTUAL, cada metro de diferença (a maior ou a menor) entre a distância informada pela equipe e a distância oficial fornecida pela organização valerá 1 (um) ponto perdido.

Serão descartadas as maiores pontuações em PC's de GPS, tanto de atraso como de adianto, no total de 5% (cinco por cento) da quantidade de PC's válidos na etapa. Essa medida visa corrigir raras e eventuais distorções na pontuação devido a eventuais imprecisões na medição do GPS.

Em decorrência da implementação do novo sistema de planilhamento, o CPT se reserva o direito de realizar ajustes nas regras no decorrer do campeonato.

## **ARTIGO 10 – PONTUAÇÃO DO CAMPEONATO**

Para o Campeonato, serão atribuídos pontos a cada prova disputada, conforme a tabela abaixo:

1º - 40 pontos	11º - 19 pontos	21º - 9 pontos
2º - 37 pontos	12º - 18 pontos	22º - 8 pontos
3º - 34 pontos	13º - 17 pontos	23º - 7 pontos
4º - 32 pontos	14º - 16 pontos	24º - 6 pontos
5º - 30 pontos	15º - 15 pontos	25º - 5 pontos
6º - 28 pontos	16º - 14 pontos	26º - 4 pontos
7º - 26 pontos	17º - 13 pontos	27º - 3 pontos
8º - 24 pontos	18º - 12 pontos	28º - 2 pontos
9º - 22 pontos	19º - 11 pontos	29º - 1 ponto
10º - 20 pontos	20º - 10 pontos	

Para o resultado do Campeonato serão computados os resultados das provas organizadas e válidas, e aplicado o descarte abaixo:

- Descarte de 1 (uma) prova (n-1) caso tenham sido realizadas ao menos 8 (oito) provas válidas;  
Atenção: A última prova de cada campeonato somente poderá ser descartada se o concorrente participar da mesma.

**Só haverá premiação do campeonato para as categorias onde ao menos uma equipe tenha participado de 80% das provas válidas.**

Caso haja empate no final do Campeonato, o critério de desempate será aplicado da seguinte forma: Será considerada campeã a equipe com o maior número de pontos sem considerar os critérios de descarte; caso persista o empate será considerada campeã a equipe com o maior número de primeiros lugares; caso persista o empate será considerada campeã a equipe com o maior número de segundos lugares e assim sucessivamente. Persistindo o empate, será campeã a equipe mais bem colocada no último evento.

## **ARTIGO 11 – PREMIAÇÃO**

Serão premiadas em cada prova com troféus, as 3 (três) equipes mais bem classificadas de cada categoria, ou seja, aquelas que perderem menos pontos no geral.

Serão premiadas em cada prova com troféu, a equipe mais bem colocada de cada categoria no quesito Passo Certo, ou seja, aquela que perder menos pontos na soma somente dos PCs virtuais.

## **ARTIGO 12 – PENALIDADES**

Será passível de desclassificação:

a equipe cujos integrantes ingerirem ou portarem bebidas alcoólicas, ou que apresentem sinais de embriaguez durante o transcurso da prova, entre a largada e a chegada;

a equipe que for flagrada jogando lixo em qualquer ponto do trajeto. Todo e qualquer lixo deverá ser mantido com a equipe até o final da prova;

a equipe que for flagrada jogando lixo em qualquer ponto do trajeto. Todo e qualquer lixo deverá ser mantido com a equipe até o final da prova;

a equipe que tiver atitude antidesportiva, como não prestar socorro em caso de acidente, obstruir propositalmente os concorrentes, agredir ou desrespeitar outros concorrentes ou membro da Organização em qualquer momento durante todo o evento, desde o check-in até o final da premiação,

### **ARTIGO 13 - RECLAMAÇÕES**

Todo concorrente que se julgar prejudicado terá direito a apresentar reclamações/recursos individuais que serão encaminhadas ao Diretor de Prova e julgadas com a maior brevidade possível. Enquanto as reclamações/recursos não forem julgadas, o resultado não será oficializado, ficando sub judice, porém a premiação poderá ser entregue.

As reclamações deverão ser apresentadas dentro dos seguintes prazos:

A - Ficha Técnica / Planilha (metragem e tulipas) / Posicionamento de PCs / Incidentes no percurso: Até 15 (quinze) minutos após a entrega da Ficha Técnica ou da chegada teórica do concorrente, o que acontecer depois.

Nos casos em que for necessária a verificação na trilha, a reclamação deverá ser acompanhada de depósito no valor de R\$200,00 (duzentos reais). Se a reclamação for julgada procedente, o valor será devolvido à equipe reclamante.

B – Cancelamento de PCs / Pontos Perdidos / Resultados: Até 15 (quinze) minutos após a publicação da lista ou ficha de passagem.

Durante os prazos acima, o Diretor de Prova deverá estar presente no local da apuração à disposição dos concorrentes, para o recebimento de reclamações/protestos.

São Paulo, 03 de janeiro de 2023.